Coup de projecteur sur les métiers de l'efficacité énergétique dans le bâtiment

Les métiers du bâtiment sont mis en valeur dans cette exposition, fruit de la collaboration d'Aquitaine Cap Métiers en 2011 avec la Fédération française du bâtiment. Cette exposition a bénéficé du financement de la région Nouvelle-Aquitaine.

Trois ateliers de manipulations et d'un jeu numérique.

1 Atelier « Pont thermique »

Manipulation

Les participants sont des professionnels de l'isolation. Ils constatent les brèches d'isolation (appelées aussi pont thermique) à l'aide d'une caméra thermique. L'écran relié à la caméra affiche la température en tout point de la maison.

Objectif

Prendre conscience :

- de l'interdépendance entre les différents métiers du bâtiment,
- du vocabulaire technique employé,
- des normes et règlementations à connaître en matière d'isolation.

2 Atelier « Plaquiste »

Manipulation

Les participants sont plaquistes. La manipulation consiste à mettre en place, sur un fragment de structure représentant une construction bois, les différents éléments (intérieur et extérieur) qui constituent les murs de ce type de bâtiment.

Objectif

Prendre conscience :

- de la diversité des matériaux utilisés par le plaquiste
- de la nécessité de suivre et de connaître les différentes normes d'isolations
- de la nécessité d'appréhender les nouvelles techniques de pose et de connaître « les nouveaux matériaux »

3 Atelier « Le panneau photovoltaïque »

Manipulation

Les participants exercent le métier d'installateur de panneaux photovoltaïque. Ils doivent mesurer à l'aide du multimètre, les volts et les ampères du courant émis grâce aux panneaux photovoltaïques et tester la productivité du panneau photovoltaïque en fonction de son inclinaison par rapport au soleil.

Objectif

- Comprendre l'impact de l'installation d'un panneau photovoltaïque
- Prendre conscience que l'on s'improvise pas installateur de panneaux
- Prendre conscience que dès la conception d'une maison, les professionnels doivent tenir compte de l'orientation de la maison

4 Atelier « Simurenov »

Manipulation

Le jeu consiste à rénover sa maison pour la rendre la plus écologique et la plus confortable en choisissant les solutions les mieux adaptées.

Objectif

Les participants découvrent du vocabulaire technique et prennent conscience que le choix d'un équipement plutôt que d'un autre dépend de plusieurs paramètres dont le coût de l'installation et de la réalisation.

Pour aller plus loin : cmonmetier.fr

Scanner pour en savoir

CMonMétier, un site web destiné à enrichir les visites de ses expositions et coups de projecteur : fiche métier, vidéo témoignage, lien vers les offres d'emploi autour de soi et vers les entreprises qui recrutent, lien vers les formations professionnelles proposées et condensé d'informations sur le secteur.

Pour en savoir plus sur le Coup de projecteur vous pouvez consulter la vidéo "Mode d'emploi" sur **coups-de-projecteur.un-geste-un-metier.fr** rubrique "Ressources".