



“Larguer les amarres”

Coup de projecteur sur les métiers de la construction nautique

Les métiers de la construction nautique sont mis en valeur dans cette exposition, fruit de la collaboration en 2015 d'Aquitaine Cap Métiers avec la Fédération des Industries Nautiques et avec le concours d'Aérocampus et le Lycée de la Mer de Gujan Mestras (33). Cette exposition a bénéficié du financement de la région Nouvelle-Aquitaine.

4 ateliers de découvertes professionnelles et un plateau jeu.

1

Atelier mécanicien-réparateur de moteurs de bateau

Manipulation

Il est proposé aux participants de débiter en mécanique moteur, en se testant sur des manipulations simples mais indispensables

- ➔ Changer une bougie d'allumage sur le bloc cylindre
- ➔ Inter-changer les hélices sur la tête d'embase de moteur hors-bord



Les participants doivent également observer deux maquettes et trouver les différences, l'une représente un moteur 4 temps essence et l'autre un moteur 4 temps diesel.

Objectif

Prendre conscience que si des qualités techniques sont absolument nécessaires à l'exercice de ce métier, le sens de l'observation est également une qualité attendue. La force n'est par contre pas indispensable.



2

Atelier Menuisier - Agenceur du nautisme

Manipulation

Cet atelier se présente sous la forme d'un jeu interactif sur écran tactile, posé sur le plateau du caisson. Une fois le jeu lancé, les participants doivent placer les différents éléments d'aménagement intérieur du bateau. Le groupe de visiteurs peut-être réparti de chaque côté de l'écran, c'est le même exercice qui leur est proposé. Un casse-tête est également proposé aux participants qui doivent assembler les éléments en bois qui leur sont présentés.



Objectif

Prendre conscience que le métier de menuisier consiste à concevoir et à élaborer tous les éléments en bois d'un bateau mais qu'une part importante de son travail relève le plus souvent de l'assemblage et de la pose de ces éléments.

3

Atelier stratifieur

Manipulation

Les participants doivent, dans un temps imparti, recomposer les différentes couches qui constituent le moulage d'une partie de coque d'un bateau. Avec le casse-tête qui leur est également proposé, ils doivent essayer de faire flotter la pâte à modeler.



Objectif

Prendre connaissance des différents matériaux qui composent le moulage et découvrir ou prendre conscience que le stratifieur est un spécialiste des matériaux composites.



4 Atelier Agent de maintenance du nautisme

Manipulation

Les participants sont chargés de déceler les avaries sur le bateau qui leur est présenté et d'établir un diagnostic des réparations nécessaires. Ils doivent retrouver 10 problèmes et les entourer sur la fiche constat.



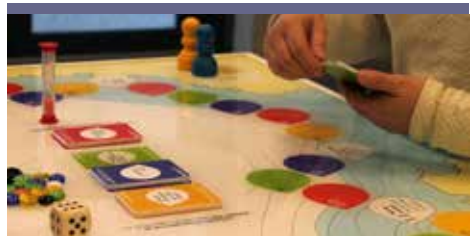
Objectifs

- ➔ Prendre conscience qu'avant toute réparation, une phase de diagnostic est indispensable.
- ➔ Découvrir l'étendue des activités exercées par un agent de maintenance.

5 Plateau de jeu

Manipulation

Les deux équipes ou deux joueurs doivent répondre aux questions du jeu, relatives aux formations, métiers et qualités pour les exercer.



Objectif

Découvrir des formations et des métiers, des qualités nécessaires à l'exercice de ces métiers.

Pour aller plus loin : cmonmetier.fr



CMonMétier, un site web destiné à enrichir les visites de ses expositions et coups de projecteur : fiche métier, vidéo témoignage, lien vers les offres d'emploi autour de soi et vers les entreprises qui recrutent, lien vers les formations professionnelles proposées et condensé d'informations sur le secteur.

Pour en savoir plus sur le Coup de projecteur vous pouvez consulter la vidéo "Mode d'emploi" sur coups-de-projecteur.un-geste-un-metier.fr rubrique "Ressources".